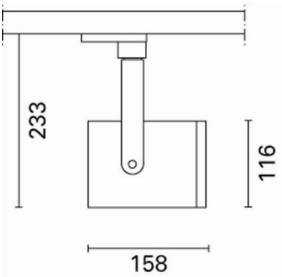


Front Light

Última actualización de la información: Mayo 2024

Configuraciones productos: MK96

MK96: Proyector cuerpo pequeño - LED Nautral White - Alimentador electrónico - Optica Flood



Código producto

MK96: Proyector cuerpo pequeño - LED Nautral White - Alimentador electrónico - Optica Flood **¡Advertencia! Código fuera de producción**

Descripción

Proyector para interiores orientable y con adaptador para instalación sobre raíl de tensión de red. Luminaria realizada en fundición a presión de aluminio. La doble orientabilidad del proyector permite una rotación de 360° alrededor del eje vertical y una inclinación de 90° respecto al plano horizontal. Bloqueos mecánicos del direccionamiento tanto para la rotación alrededor del eje vertical como respecto al plano horizontal. Alimentador electrónico incorporado. La luminaria consta de grupo LED óptica flood en tono de color neutral white.

Instalación

de raíl electrificado

Colores

Blanco (01) | Negro (04) | Gris/Negro (74)

Peso (Kg)

1.18

Montaje

raíl trifásico

Equipo

los componentes electrónicos están ubicados en el interior de la luminaria

Se conforma con EN60598-1 y regulaciones pertinentes

IP20IP40Para montaje óptico

CE

03

S

EAC

NOM-13

WAT

S

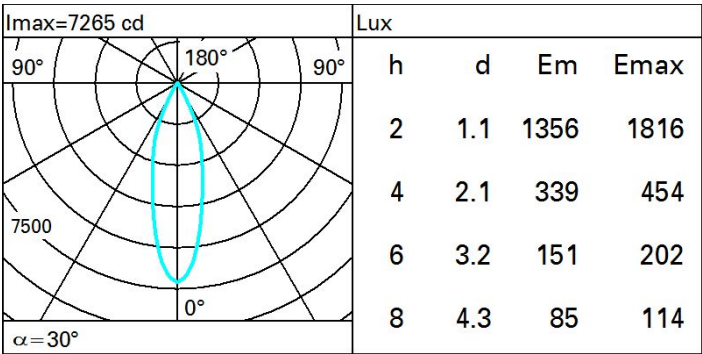
CCC

pending

Datos técnicos

Im de sistema:	2382	CRI (mínimo):	80
W de sistema:	23.2	Temperatura de color [K]:	4000
Im de la fuente:	3100	MacAdam Step:	2
W de la fuente:	21	Life time (vida útil) LED 1:	> 50,000h - L80 - B10 (Ta 25°C)
Eficiencia luminosa (lm/W, valor del sistema):	102.5	Código de lámpara:	LED
Im en modo emergencia:	-	Número de lámparas por grupo óptico:	1
Flujo total de emisión en un ángulo de 90° o superior [Lm]:	0	Código ZVEI:	LED
Light Output Ratio (L.O.R.) [%]:	77	Número de grupos ópticos:	1
Ángulo de apertura del haz de luz [°]:	30°		

Polar



Isolux

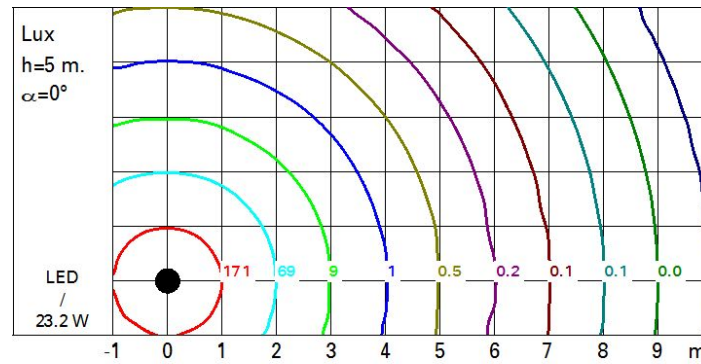


Diagrama UGR

Corrected UGR values (at 3100 lm bare lamp luminous flux)											
Reflect.:		viewed crosswise					viewed endwise				
ceiling		0.70	0.70	0.50	0.50	0.30	0.70	0.70	0.50	0.50	0.30
walls		0.50	0.30	0.50	0.30	0.30	0.50	0.30	0.50	0.30	0.30
work pl.		0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
Room dim		viewed crosswise					viewed endwise				
x	y										
2H	2H	10.5	11.1	10.8	11.4	11.6	10.5	11.1	10.8	11.4	11.6
	3H	10.6	11.1	10.9	11.4	11.6	10.5	11.0	10.8	11.3	11.6
	4H	10.6	11.1	10.9	11.3	11.6	10.5	10.9	10.8	11.2	11.5
	6H	10.6	11.0	10.9	11.3	11.6	10.4	10.8	10.7	11.1	11.5
	8H	10.6	11.0	10.9	11.3	11.6	10.4	10.8	10.7	11.1	11.4
	12H	10.5	11.0	10.9	11.3	11.6	10.3	10.7	10.7	11.1	11.4
4H	2H	10.5	10.9	10.8	11.2	11.5	10.6	11.1	10.9	11.3	11.6
	3H	10.5	10.9	10.9	11.3	11.6	10.6	11.0	10.9	11.3	11.7
	4H	10.5	10.9	10.9	11.3	11.7	10.5	10.9	10.9	11.3	11.7
	6H	10.6	10.9	11.0	11.3	11.7	10.5	10.8	10.9	11.2	11.6
	8H	10.6	10.9	11.0	11.3	11.7	10.5	10.8	10.9	11.2	11.6
	12H	10.6	10.8	11.0	11.3	11.7	10.4	10.7	10.9	11.1	11.6
8H	4H	10.5	10.8	10.9	11.2	11.6	10.6	10.9	11.0	11.3	11.7
	6H	10.5	10.8	11.0	11.2	11.7	10.6	10.8	11.0	11.3	11.7
	8H	10.6	10.8	11.0	11.2	11.7	10.6	10.8	11.0	11.2	11.7
	12H	10.6	10.7	11.1	11.2	11.7	10.5	10.7	11.0	11.2	11.7
12H	4H	10.4	10.7	10.9	11.1	11.6	10.6	10.8	11.0	11.3	11.7
	6H	10.5	10.7	11.0	11.2	11.7	10.6	10.8	11.0	11.2	11.7
	8H	10.5	10.7	11.0	11.2	11.7	10.6	10.7	11.1	11.2	11.7
Variations with the observer position at spacing:											
S =		1.0H	4.2 / -3.7				4.2 / -3.7				
		1.5H	6.8 / -4.6				6.8 / -4.6				
		2.0H	8.7 / -5.1				8.7 / -5.1				