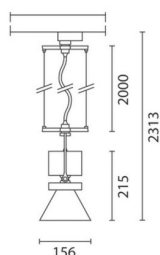
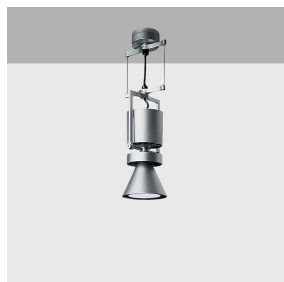


Dernière mise à jour des informations: Avril 2024

Configuration du produit: MP75

MP75: Projecteur corps moyen - Warm white - ballast électronique et gradateur - optique wide flood

**Référence produit**MP75: Projecteur corps moyen - Warm white - ballast électronique et gradateur - optique wide flood **Attention ! Code abandonné****Description technique**

Suspension pourvue d'embase, en aluminium moulé sous pression et matière thermoplastique. Le système de suspension se compose de filins en acier L=2000 et garantit une fixation mécanique simple. Les mouvements de rotation et inclinaison peuvent être bloqués mécaniquement pour garantir le pointage de l'émission lumineuse (y compris pendant les opérations d'entretien). Appareil pour source LED à haut rendement, émission monochrome de tonalité warm white (3 000K) Ballast électronique gradable. L'appareil est pourvu d'un anneau porte-accessoires pouvant contenir un accessoire plat. Possibilité d'appliquer un composant externe supplémentaire au choix entre volets directionnels et écran asymétrique. Tous les accessoires externes sont orientables sur 360° par rapport à l'axe longitudinal du projecteur.

Installation

Au plafond avec l'embase fournie

Coloris

Gris (15)

Montage

suspendu

Câblage

Composants électroniques gradables intégrés à l'appareil

Conforme à la norme EN60598-1 et à la réglementation en vigueur (o 'à la réglementation relative')



850°C

IP20

IP40

Pour le montage
optique**Données techniques**

Im du système:	2188	IRC (minimum):	80
W du système:	24	Température de couleur [K]:	3000
Im source:	3000	MacAdam Step:	3
W source:	21	Durée de vie LED 1:	50,000h - L80 - B10 (Ta 25°C)
Efficacité lumineuse (Im/W, valeurs du système):	91.2	Code Lampe:	LED
Im en mode secours:	-	Nombre de lampes par groupe optique:	1
Flux total émis à un angle de 90° ou plus [Lm]:	0	Code ZVEI:	LED
Light Output Ratio (L.O.R.) [%]:	73	Nombre de groupes optiques:	1
Angle d'ouverture [°]:	48°		

Polaire

Imax=3641 cd		CIE		Lux			
90°	180°	nL 0.73		h	d	Em	Emax
		99-100-100-100-73		2	1.8	715	910
		UGR 14.0-14.0		4	3.6	179	228
		DIN A.61		6	5.3	79	101
		UTE 0.73A+0.00T		8	7.1	45	57
		F*1=989					
		F*1+F*2=998					
		F*1+F*2+F*3=1000					
		CIBSE LG3 L<1500 cd/m² at 65°					
		UGR<16 L<1500 cd/mq @ 65°					
α = 48°							

Coefficients d'utilisation

R	77	75	73	71	55	53	33	00	DRR
K0.8	66	62	60	58	62	59	59	57	78
1.0	68	65	63	61	65	63	62	60	82
1.5	72	70	68	66	69	67	66	64	88
2.0	74	73	71	70	71	70	70	68	93
2.5	76	74	73	72	73	72	72	70	95
3.0	77	76	75	74	74	74	73	71	97
4.0	77	77	76	76	76	75	74	72	99
5.0	78	77	77	77	76	76	75	73	100

Courbe limite de luminance

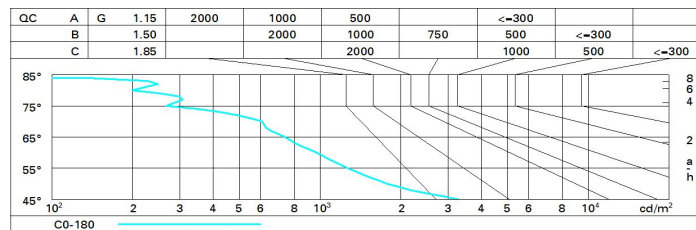


Diagramme UGR

Corrected UGR values (at 3000 lm bare lamp luminous flux)											
Riflect.: ceil/cav walls work pl. Room dim x y		0.70	0.70	0.50	0.50	0.30	0.70	0.70	0.50	0.50	0.30
		0.50	0.30	0.50	0.30	0.30	0.50	0.30	0.50	0.30	0.30
		0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
		viewed crosswise					viewed endwise				
2H	2H	14.5	15.1	14.8	15.3	15.5	14.5	15.1	14.8	15.3	15.5
	3H	14.4	14.9	14.7	15.2	15.4	14.4	14.9	14.7	15.2	15.4
	4H	14.3	14.8	14.7	15.1	15.4	14.3	14.8	14.7	15.1	15.4
	6H	14.3	14.7	14.6	15.0	15.3	14.2	14.7	14.6	15.0	15.3
	8H	14.2	14.6	14.6	15.0	15.3	14.2	14.6	14.6	15.0	15.3
	12H	14.2	14.6	14.6	14.9	15.3	14.2	14.6	14.5	14.9	15.3
4H	2H	14.3	14.8	14.7	15.1	15.4	14.3	14.8	14.7	15.1	15.4
	3H	14.2	14.6	14.6	14.9	15.3	14.2	14.6	14.6	14.9	15.3
	4H	14.1	14.4	14.5	14.8	15.2	14.1	14.4	14.5	14.8	15.2
	6H	14.0	14.3	14.4	14.7	15.1	14.0	14.3	14.4	14.7	15.1
	8H	14.0	14.2	14.4	14.7	15.1	14.0	14.2	14.4	14.7	15.1
	12H	13.9	14.2	14.4	14.6	15.1	13.9	14.2	14.4	14.6	15.1
8H	4H	14.0	14.2	14.4	14.7	15.1	14.0	14.2	14.4	14.7	15.1
	6H	13.9	14.1	14.3	14.5	15.0	13.9	14.1	14.3	14.5	15.0
	8H	13.8	14.0	14.3	14.5	15.0	13.8	14.0	14.3	14.5	15.0
	12H	13.8	13.9	14.3	14.4	14.9	13.8	13.9	14.3	14.4	14.9
12H	4H	13.9	14.2	14.4	14.6	15.1	13.9	14.2	14.4	14.6	15.1
	6H	13.8	14.0	14.3	14.5	15.0	13.8	14.0	14.3	14.5	15.0
	8H	13.8	13.9	14.3	14.4	14.9	13.8	13.9	14.3	14.4	14.9
Variations with the observer position at spacing:											
S =	1.0H	6.1 / -14.2					6.1 / -14.2				
	1.5H	8.9 / -15.7					8.9 / -15.7				
	2.0H	10.9 / -16.4					10.9 / -16.4				