

View Opti Beam Lens rotondo

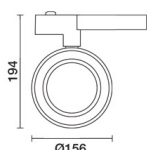
Design iGuzzini /
Arup

iGuzzini

Ultimo aggiornamento delle informazioni: Maggio 2024

Configurazione di prodotto: Q304

Q304: proiettore rotondo corpo grande - wide flood



Codice prodotto

Q304: proiettore rotondo corpo grande - wide flood

Descrizione tecnica

Proiettore per interni orientabile con adattatore per installazione su binario trifase /DALI. Apparecchio realizzato in alluminio pressofuso e parte frontale in materiale termoplastico. La doppia orientabilità del proiettore permette una rotazione di 360° attorno l'asse verticale e una inclinazione di 90° sul piano orizzontale. Vano ottico formato da LED in tonalità di colore warm White 3000K CRI90 con tecnologia OPTIBEAM LENS, fascio luminoso wide flood. Driver elettronico dimmerabile integrato su scatola con sistema a semi-scomparsa sul binario. Possibilità di installazione di diversi accessori piani come OPTIBEAM REFRACTOR per la variazione della distribuzione luminosa, rifrattore per distribuzione ellittica, frangiluce, soft lens e un accessorio esterno come la visiera asimmetrica in grado di evitare dispersione di luce parassita sul soffitto.

Installazione

A binario elettrificato trifase / DALI

Colore

Nero (04) | Bianco/Nero (47)

Peso (Kg)

1.66

Montaggio

binario dali|binario trifase

Cablaggio

Prodotto completo di componentistica elettronica dimmerabile, alloggiata su scatola a semi-scomparsa nel binario.

Soddisfa EN60598-1 e relative note



Dati tecnici

Im di sistema:	2591	Temperatura colore [K]:	3000
W di sistema:	29.2	MacAdam Step:	2
Im di sorgente:	3160	Life Time LED 1:	> 50,000h - L90 - B10 (Ta 25°C)
W di sorgente:	24	Codice lampada:	LED
Efficienza luminosa (lm/W, dati di sistema):	88.7	Numero di lampade per vano ottico:	1
Im in modalità emergenza:	-	Codice ZVEI:	LED
Flusso totale emesso a 90° o superiore [Lm]:	0	Numero di vani ottici:	1
Light Output Ratio (L.O.R.) [%]:	82	Power factor:	Vedi istruzioni di installazione
Angolo di apertura [°]:	46°	Protezione alle sovratensioni:	2kV Modo comune e 1kV Modo differenziale
CRI (minimo):	90	Control:	Push Dim

Polare

	CIE nL 0.82 89-97-99-100-82 UGR 21.1-21.0 DIN A.61 UTE 0.82A+0.00T F*1=892 F*1+F*2=968 F*1+F*2+F*3=995				Lux			
	h	d	Em	E _{max}	h	d	Em	E _{max}
	2	1.7	732	960				
	4	3.4	183	240				
	6	5.1	81	107				
	8	6.8	46	60				

Coefficienti di utilizzazione

R	77	75	73	71	55	53	33	00	DRR
K0.8	70	65	62	59	64	61	61	58	70
1.0	74	69	66	64	68	66	65	62	76
1.5	79	75	73	70	74	72	71	68	83
2.0	82	79	77	75	78	76	75	72	88
2.5	83	81	80	78	80	79	78	75	92
3.0	85	83	82	81	82	81	80	77	94
4.0	86	85	84	83	83	83	81	79	96
5.0	87	86	85	84	84	84	82	80	98

Curva limite di luminanza

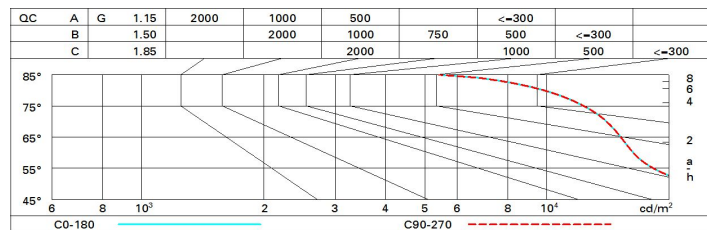


Diagramma UGR

Corrected UGR values (at 3160 lm bare lamp luminous flux)											
Reflect.: ceiling/cav walls work pl. Room dim x y		viewed crosswise					viewed endwise				
		0.70	0.70	0.50	0.50	0.30	0.70	0.70	0.50	0.50	0.30
		0.50	0.30	0.50	0.30	0.30	0.50	0.30	0.50	0.30	0.30
		0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
2H	2H	19.6	20.3	19.9	20.6	20.8	19.6	20.3	19.9	20.6	20.8
	3H	20.2	20.8	20.5	21.1	21.4	19.8	20.4	20.1	20.6	20.9
	4H	20.4	21.0	20.8	21.3	21.6	19.8	20.4	20.1	20.7	21.0
	6H	20.6	21.1	20.9	21.4	21.7	19.8	20.3	20.1	20.6	21.0
	8H	20.6	21.1	21.0	21.4	21.8	19.8	20.3	20.1	20.6	20.9
	12H	20.6	21.1	21.0	21.4	21.8	19.7	20.2	20.1	20.6	20.9
4H	2H	19.8	20.4	20.1	20.7	21.0	20.4	21.0	20.8	21.3	21.6
	3H	20.5	21.0	20.9	21.4	21.7	20.7	21.2	21.1	21.6	21.9
	4H	20.9	21.3	21.3	21.7	22.1	20.9	21.3	21.3	21.7	22.1
	6H	21.1	21.5	21.5	21.9	22.3	20.9	21.3	21.4	21.7	22.1
	8H	21.1	21.5	21.6	21.9	22.3	21.0	21.3	21.4	21.7	22.2
	12H	21.1	21.5	21.6	21.9	22.4	20.9	21.2	21.4	21.7	22.1
8H	4H	21.0	21.3	21.4	21.7	22.2	21.1	21.5	21.6	21.9	22.3
	6H	21.3	21.6	21.7	22.0	22.5	21.3	21.6	21.8	22.0	22.5
	8H	21.3	21.6	21.8	22.1	22.6	21.3	21.6	21.8	22.1	22.6
	12H	21.4	21.6	21.9	22.1	22.6	21.4	21.6	21.9	22.1	22.6
12H	4H	20.9	21.2	21.4	21.7	22.1	21.1	21.5	21.6	21.9	22.4
	6H	21.3	21.5	21.7	22.0	22.5	21.3	21.6	21.8	22.0	22.5
	8H	21.4	21.6	21.9	22.1	22.6	21.4	21.6	21.9	22.1	22.6
Variations with the observer position at spacing:											
S =	1.0H	1.7 / -1.2					1.7 / -1.2				
	1.5H	3.5 / -1.0					3.5 / -1.0				
	2.0H	5.1 / -1.9					5.1 / -1.9				