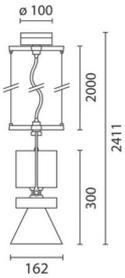


Letzte Aktualisierung der Informationen: Mai 2024

Produktkonfiguration: MP81

MP81: Strahler großer Korpus - Neutral White - Elektronisches Vorschaltgerät - Wide-Flood-Optik



Produktcode

MP81: Strahler großer Korpus - Neutral White - Elektronisches Vorschaltgerät - Wide-Flood-Optik **Warnung! Code eingestellt**

Beschreibung

Pendelleuchte mit Anschlussdose, hergestellt aus Aluminiumdruckguss und Thermoplast. Das Aufhängungssystem besteht aus Stahlkabeln L=2000 und gewährleistet eine einfache mechanische Verankerung. Die Dreh- und Neigungsrichtung kann mechanisch arretiert werden, um die gewünschte Richtung des Lichtflusses beizubehalten (auch während Wartungseingriffen). Leuchte für LED-Lampe mit hoher Lichtausbeute und einfarbiger Lichtausstrahlung im Farbton Neutral White (4000K). Elektronisches Vorschaltgerät. Ausgestattet mit einem Zubehöraltering, der ein flaches Zubehörteil aufnehmen kann. Außerdem kann ein weiteres Zubehörteil angebracht werden; dabei hat man freie Wahl zwischen asymmetrischem Schirm und Blendschutzklappen. Alle Zubehörteile können um 360° um die Längsachse des Strahlers gedreht werden.

Installation

Installation als Deckenleuchte mittels spezieller mitgelieferter Anschlussdose.

Farben

Grau (15)

Gewicht (Kg)

3.1

Montage

Pendelleuchte

Verkabelung

Elektronische Bauteile innen im Produkt enthalten.

Gemäß der Normen EN60598-1 u. Sondernormen



Technische Daten

Im System:	3845	CRI (minimum):	80
W System:	35.5	Farbtemperatur [K]:	4000
Im Lichtquelle:	5000	MacAdam Step:	2
W Lichtquelle:	31	Lebensdauer LED 1:	> 50,000h - L80 - B10 (Ta 25°C)
Lichtausbeute (lm/W, Systemwert):	108.3	Lampencode:	LED
Im im Notlichtbetrieb:	-	Anzahl Lampen in Leuchtengehäuse:	1
abgegebener Lichtstrom bei/ über einem Winkel von 90° [lm]:	0	ZVEI-Code:	LED
Leuchtenbetriebswirkungsgrad 77 (L.O.R.) [%]:		Anzahl Leuchtengehäuse:	1
Abstrahlwinkel [°]:	44°		

UGR-Diagramm

Corrected UGR values (at 5000 lm bare lamp luminous flux)											
Reflect.:											
ceiling/cav		0.70	0.70	0.50	0.50	0.30	0.70	0.70	0.50	0.50	0.30
walls		0.50	0.30	0.50	0.30	0.30	0.50	0.30	0.50	0.30	0.30
work pl.		0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
Room dim		viewed					viewed				
x	y	crosswise					endwise				
2H	2H	10.3	10.9	10.6	11.1	11.4	10.3	10.9	10.6	11.1	11.4
	3H	10.2	10.7	10.5	11.0	11.3	10.2	10.7	10.5	11.0	11.3
	4H	10.1	10.6	10.5	10.9	11.2	10.1	10.6	10.5	10.9	11.2
	6H	10.1	10.5	10.4	10.8	11.2	10.1	10.5	10.4	10.8	11.2
	8H	10.0	10.5	10.4	10.8	11.1	10.0	10.5	10.4	10.8	11.1
	12H	10.0	10.4	10.4	10.8	11.1	10.0	10.4	10.4	10.7	11.1
4H	2H	10.1	10.6	10.5	10.9	11.2	10.1	10.6	10.5	10.9	11.2
	3H	10.0	10.4	10.4	10.8	11.1	10.0	10.4	10.4	10.8	11.1
	4H	9.9	10.3	10.3	10.7	11.1	9.9	10.3	10.3	10.7	11.1
	6H	9.9	10.2	10.3	10.6	11.0	9.9	10.2	10.3	10.6	11.0
	8H	9.8	10.1	10.3	10.5	11.0	9.8	10.1	10.2	10.5	11.0
	12H	9.8	10.0	10.2	10.5	10.9	9.8	10.0	10.2	10.5	10.9
8H	4H	9.8	10.1	10.2	10.5	11.0	9.8	10.1	10.3	10.5	11.0
	6H	9.7	10.0	10.2	10.4	10.9	9.7	10.0	10.2	10.4	10.9
	8H	9.7	9.9	10.2	10.4	10.9	9.7	9.9	10.2	10.4	10.9
	12H	9.6	9.8	10.1	10.3	10.8	9.6	9.8	10.1	10.3	10.8
12H	4H	9.8	10.0	10.2	10.5	10.9	9.8	10.0	10.2	10.5	10.9
	6H	9.7	9.9	10.2	10.3	10.8	9.7	9.9	10.2	10.4	10.8
	8H	9.6	9.8	10.1	10.3	10.8	9.6	9.8	10.1	10.3	10.8
Variations with the observer position at spacing:											
S =	1.0H	5.4 / -8.9					5.4 / -8.9				
	1.5H	8.1 / -11.2					8.1 / -11.2				
	2.0H	10.1 / -12.7					10.1 / -12.7				