

Letzte Aktualisierung der Informationen: Mai 2024

Produktkonfiguration: P045

P045: Strahler - Warm White - Optik 12°



Produktcode

P045: Strahler - Warm White - Optik 12° **Warnung! Code eingestellt**

Beschreibung

Schwenkbarer Strahler für Innenbereiche, mit Adapter für die Installation auf Stromschiene mit Netzspannung. Leuchtengehäuse und Bügel aus Aluminiumdruckguss, leicht gewölbte Leuchtenrückseite aus thermoplastischem Material. Doppelt schwenkbar: Drehung um 360° vertikal und Neigung um 90° horizontal. Mechanische Blockierung der Ausrichtung sowohl für die vertikale Drehung als auch für die horizontale Neigung. Elektronische Versorgungseinheit integriert. Die Leuchte wird komplett mit LED C.o.B.-Technologie ausgeliefert. Im Farbton Warm White 3000K. Möglichkeit der Anbringung eines flachen Accessoires. Wahlweise Refraktor für die elliptische Lichtverteilung, Soft Lens-Filter oder Blendschutzvorrichtung.

Installation

mit Stromschiene oder entsprechender Einbaudose

Farben

Weiß (01) | Schwarz (04) | Weiß/Verchromt (E4)

Gewicht (Kg)

1.4

Montage

Dreiphasenstromschienensystem

Verkabelung

Komplett mit elektronischen Bauteilen

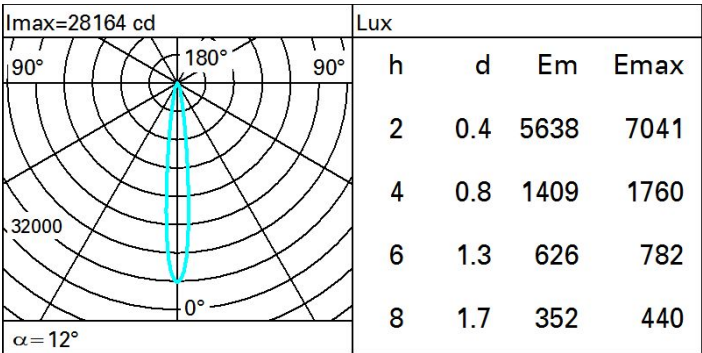
Gemäß der Normen EN60598-1 u. Sondernormen



Technische Daten

Im System:	2342	CRI:	80
W System:	23.2	Farbtemperatur [K]:	3000
Im Lichtquelle:	3000	MacAdam Step:	2
W Lichtquelle:	20	Lebensdauer LED 1:	> 50,000h - L80 - B10 (Ta 25°C)
Lichtausbeute (lm/W, Systemwert):	100.8	Lampencode:	LED
Im im Notlichtbetrieb:	-	Anzahl Lampen in	1
abgegebener Lichtstrom bei/ über einem Winkel von 90°	0	Leuchtengehäuse:	
[lm]:		ZVEI-Code:	LED
Leuchtenbetriebswirkungsgrad 78 (L.O.R.) [%]:		Anzahl Leuchtengehäuse:	1
Abstrahlwinkel [°]:	12°		

Polardiagramm



Wirkungsgrad

R	77	75	73	71	55	53	33	00	DRR
K0.8	70	67	64	62	66	64	63	61	78
1.0	73	70	68	66	69	67	67	64	83
1.5	77	75	73	71	74	72	71	69	88
2.0	79	78	76	75	77	75	74	72	93
2.5	81	80	79	78	78	77	77	75	96
3.0	82	81	80	79	80	79	78	76	98
4.0	83	82	82	81	81	80	79	77	99
5.0	83	83	82	82	82	81	80	78	100

Söllner-Diagramm

